

Taller de programación - Nivel 2

Presentación

El software está presente en todo momento en nuestras vidas y es un elemento de vital importancia para el desarrollo de las nuevas tecnologías. Por ello, la programación y los algoritmos junto con el manejo de los archivos y las bases de datos se han constituido en un recurso sumamente valioso para aquellos que los conocen y pueden aplicarlos en soluciones.

Este curso está ideado y diseñado para aquellos que quieran adquirir conocimientos acerca de la programación en lenguaje Visual C++.

Objetivos

Se espera que los participantes puedan:

- Diseñar algoritmos con diferentes estructuras utilizando las instrucciones básicas de un lenguaje de programación visual.
- Diseñar proyectos con lenguajes orientados a objetos y eventos de manera que la utilización de herramientas visuales permita una adecuada interacción con el operador.
- Construir los módulos necesarios en los proyectos para utilizar subprogramas.

Dirigido a

Todos aquellos que deseen programar soluciones en lenguaje Visual C++.

Duración

8 semanas

Requisitos para cursar

No son necesarios conocimientos específicos previos aunque es recomendable haber realizado los cursos de “Programación para principiantes” y “Taller de programación - Nivel 1”.

Metodología de trabajo

- Desarrollo de conceptos teóricos
- Análisis/estudio de casos y videos como actividades de soporte al estudio teórico
- Actividades prácticas para la fijación de conceptos
- Reflexión y debate basados en la temática del curso

Certificado

Se entregará certificado de participación.

Plan de estudios

Módulo I: Programación orientada a objetos/eventos.

Introducción

Instrucciones básicas en Visual C++

Tipos de datos en Visual C++: Predefinidos y definidos por el programador

Clases

Proyectos en Visual C++

Objetos componentes de un proyecto

Formulario

Caja de texto

Botón de comando

Eventos

Módulo II: Algunas estructuras.

Registros/estructuras

Vectores y matrices

Archivos y manejo de caracteres

Módulo III: Subprogramas.

Utilización de subprogramas

Funciones y procedimientos

Módulo IV: Otros objetos.

Otros objetos

Utilizamos lenguaje Visual C++ para el desarrollo del curso/taller.