

Software testing - Básico

Presentación

La utilización de software se ha multiplicado de tal forma que buena parte de los componentes que nos rodean están programados para poder cumplir su función. Por lo tanto, es un elemento vital para el correcto funcionamiento de los dispositivos. Teniendo en cuenta esto, la calidad del software marcará la suerte de los productos, esta es la razón por la que es muy importante contar con metodologías de prueba que permitan lograr los mejores estándares posibles. Este curso es introductorio y configura el primero de tres niveles en esta temática.

Objetivos

- Conocer los modelos básicos de pruebas de software.
- Identificar las ventajas y desventajas de cada uno de los modelos de prueba.
- Relacionar los modelos de prueba con sus campos de aplicación.

Dirigido a

Desarrolladores, programadores, analistas y personal en general que tenga contacto con la temática por desempeñarse en tareas que involucren soluciones con software.

Duración

4 semanas

Requisitos para cursar

No son necesarios conocimientos específicos previos.

Metodología de trabajo

- Desarrollo de conceptos teóricos
- Análisis/estudio de casos y videos como actividades de soporte al estudio teórico
- Actividades prácticas para la fijación de conceptos
- Reflexión y debate basados en la temática del curso

Certificado

Se entregará certificado de participación.

Plan de estudios

Módulo I: Introducción a temática

Ciclo de vida del desarrollo de software (SDLC)

Modelo cascada

Modelo V

Módulo II: Pruebas de software

Ciclo de vida de las pruebas de software (STLC)

Diferentes tipos de pruebas

Planificación de las pruebas

Módulo III: Ambiente de las pruebas

Entorno de las pruebas

Documentación de las pruebas

Flujo y ejecución de las pruebas

Módulo IV: Reportes de prueba

Informes de prueba / métricas

Defectos

Matriz de trazabilidad

Aceptación del usuario (UAT)

Módulo V: Esquemas de salida

Pruebas de interfaces gráficas (GUI)

Pruebas de aplicaciones stand alone

Automatización